

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Средняя общеобразовательная школа №4» городского округа Судак Республики Крым

Рассмотрено и одобрено  
На заседании ШМО  
Протокол 1  
31 08 2022г

СОГЛАСОВАНО  
Зам. директора по УВР  
*Павличко Е.Б.*  
«31» 08 2022г



**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ  
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА  
«Робототехника»**

Направленность – техническая  
Срок реализации программы – 1год  
Вид программы – авторская  
Возраст обучающихся: 5-7 классы  
Составитель – **Квасов Виктор Алексеевич**  
*педагог дополнительного образования*

СУДАК – 2022г.

## **Пояснительная записка**

**Данная программа разработана в соответствии со следующими нормативными документами:**

- Федеральным законом об образовании от 29.12.12. № 273;
- Федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования (утверждённого приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от «17» декабря 2010 г. № 1897);
- Концепцией духовно-нравственного развития и воспитания личности гражданина России;
- Образовательной программой МБОУ «Судакская СОШ №4» городского округа Судак.

**Направленность программы** - дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Электрические цепи и основы электротехники» предназначена для обучения основам электротехники, информационной поддержки выбора профиля дальнейшего образования. Программа имеет техническую направленность, рассчитана на один год. Количество обучающихся в кружке не более 20 человек, занятия проводятся один раз в неделю, продолжительность занятий - 45 мин.

### **Актуальность программы**

Воспитать поколение свободных, образованных, творчески мыслящих граждан возможно только в современной образовательной среде. Программа представляет учащимся технологии 21 века. Сегодняшним школьникам предстоит работать по профессиям, которых пока нет, использовать технологии, которые еще не созданы, решать задачи, о которых мы можем лишь догадываться. Школьное образование должно соответствовать целям опережающего развития. Для этого в школе должно быть обеспечено изучение не только достижений прошлого, но и технологий, которые пригодятся в будущем, обучение, ориентированное как на знаниевый, так и деятельностный аспекты содержания образования. Таким требованиям отвечает робототехника.

Одним из динамично развивающихся направлений программирования является программное управление робототехническими системами. В период развития техники и технологий, когда роботы начинают применяться не только в науке, но и на производстве, и быту, актуальной задачей для занятий по «Робототехнике» является ознакомление учащихся с данными инновационными технологиями.

Робототехника - сравнительно новая технология обучения, позволяющая вовлечь в процесс инженерного творчества детей, начиная с младшего школьного возраста, что позволит обнаружить и развить навыки учащихся в таких направлениях как мехатроника, искусственный интеллект, программирование и т.д. Использование методик этой технологии обучения позволит существенно улучшить навыки учащихся в таких дисциплинах как математика, физика, информатика.

Возможность прикоснуться к неизведанному миру роботов для современного ребенка является очень мощным стимулом к познанию нового, преодолению инстинкта потребителя и формированию стремления к самостоятельному созиданию.

Новые принципы решения актуальных задач человечества с помощью роботов, усвоенные в школьном возрасте (пусть и в игровой форме), ко времени окончания вуза и начала работы по специальности отзовутся в принципиально новом подходе к реальным задачам.

**Цель программы** – создание условий развития конструктивного мышления ребёнка средствами робототехники, формирование интереса к техническим видам творчества, популяризация инженерных специальностей.

### **Задачи:**

#### **Личностные**

воспитание коммуникативных качеств посредством творческого общения учащихся в группе, готовности к сотрудничеству, взаимопомощи и дружбе;

- воспитание трудолюбия, аккуратности, ответственного отношения к осуществляющей деятельности;
- формирование уважительного отношения к труду;
- развитие целеустремленности и настойчивости в достижении целей.

**метапредметные**

- умение организовать рабочее место и соблюдать технику безопасности;
- умение сопоставлять и подбирать информацию из различных источников (словари, энциклопедии, электронные диски, Интернет источники);
- умение самостоятельно определять цель и планировать алгоритм выполнения задания; умение проявлять рационализаторский подход при выполнении работы, аккуратность; умение анализировать причины успеха и неудач, воспитание самоконтроля.
- умение излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою
- точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений;
- понимание основ физики и физических процессов взаимодействия элементов конструктора.

**предметные**

- познакомить с конструктивными особенностями и основными приемами конструирования различных моделей роботов, компьютерной средой, включающей в себя графический язык программирования LEGO Education SPIKE Prime;
  - научить самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования роботов (планирование предстоящих действий, самоконтроль, применять полученные
  - знания, приемы и опыт конструирования с использованием специальных элементов, и других объектов и т.д.);
  - научить создавать реально действующие модели роботов при помощи специальных элементов по разработанной схеме, по собственному замыслу,
  - научить разрабатывать и корректировать программы на компьютере для различных роботов;
- уметь демонстрировать технические

## **Возраст обучающихся.**

Дополнительная программа составлена для детей 5-7 классов.

## **Формы и режим занятий**

Формы обучения – очная. Программа рассчитана на 1 год обучения, занятия проводятся **2 часа в неделю по 45 минут.**

Занятия по данной программе состоят из теоретической и практической частей, причем большее количество времени занимает практическая часть.

**Форма занятий:** занятия включают в себя организационную, теоретическую и практическую части. Организационная часть обеспечена всеми необходимыми для работы материалами и иллюстрациями. Теоретическая часть занятий при работе максимально компактна и включает в себя необходимую информацию о теме и предмете знания.

**Формы организации деятельности учащихся на занятии:** групповая, индивидуальная.

## **Прогнозируемые результаты**

В процессе реализации образовательной программы, обучающиеся получают определенный объем знаний, приобретают специальные умения и навыки, происходит воспитание и развитие личности.

### **- личностные результаты:**

- проявляет такие коммуникативными качествами как готовность к сотрудничеству и взаимопомощи и умение к созидательной коллективной деятельности;
- проявляет трудолюбие, ответственность по отношению к осуществляющейся деятельности;
- проявляет целеустремленность и настойчивость в достижении целей.

### **- метапредметные результаты:**

- умеет организовать рабочее место и содержит конструктор в порядке, соблюдает технику безопасности; умеет работать с различными

источниками информации;

- умеет самостоятельно определять цель и планировать пути ее достижения;
- проявляет гибкость мышления, способность осмысливать и оценивать выполненную работу, анализировать причины успехов и неудач, обобщать;
- умеет проявлять рационализаторский подход и нестандартное мышление при выполнении работы, аккуратность;
- умеет с достаточной полнотой и точностью выражать свои мысли в соответствии с задачами и условиями коммуникации;
- проявляет настойчивость, целеустремленность, умение преодолевать трудности.

**- предметные результаты:**

- знает основную элементную базу (светодиоды, кнопки и переключатели, потенциометры, резисторы, конденсаторы, соленоиды, пьезодинамики)
- знает виды подвижных и неподвижных соединений в конструкторе, принципы работы простейших механизмов, видов механических передач;
- умеет использовать простейшие регуляторы для управления роботом;
- владеет основами программирования в компьютерной среде моделирования LEGO Education SPIKE Prime;
- понимает принципы устройства робота как кибернетической системы;
- умеет собрать базовые модели роботов и усовершенствовать их для выполнения конкретного задания;
- умеет демонстрировать технические возможности роботов.

**Ожидаемый результат:**

Главным критерием достижения результата на протяжении всего периода обучения связан с мероприятиями в научно-технической сфере для детей (турнирами, соревнованиями), что позволяет, не выходя за рамки учебного процесса, принимать активное участие в конкурсах различного уровня г. Судак.

### **Оценочные материалы**

1. **Педагогические наблюдения:** активность на занятиях, вовлечение в образовательный процесс, заинтересованность в достижении цели.
2. **Мониторинг образовательной деятельности детей:** самооценка обучающихся, ведение архива алгоритмов, оформление видеосъемок.
3. **Педагогический анализ:** анкетирование, тестирование, зачет, опросы, участие в мероприятиях, защита проекта.
4. **Педагогический мониторинг:** контрольные задания и тесты, анкетирование, педагогические отзывы, ведение педагогического дневника.
5. **Диагностика личностных результатов освоения** дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы.

## ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№	Тема занятия	Количество часов			Форма организации занятий	Форма аттестации/контроля
		Всего	Теория	Практика		
1	Вводное занятие	4	4	-	Урок	Ответы на вопросы во время беседы. Зачет по ТБ
2	Основы конструирования	16	6	10	Урок	Индивидуальный, фронтальный опрос. Практическая работа
3	Введение в робототехнику	16	6	10	Урок	Индивидуальный, фронтальный опрос. Практическая работа
4	Основы управления роботом	16	6	10	Урок	Индивидуальный, фронтальный опрос. Практическая работа
5	Состязания роботов. Игры роботов.	10	2	8	Урок.	Индивидуальный, фронтальный опрос. Практическая работа
6	Творческие проекты	6	2	4	Урок.	Индивидуальный, фронтальный опрос. Практическая работа
<b>Итого</b>		<b>68</b>	<b>26</b>	<b>42</b>		

## **Содержание программы**

### **1. Вводное занятие:**

Информатика, кибернетика, робототехника. Инструктаж по ТБ.

### **2. Основы конструирования**

Теория: Простейшие механизмы. Хватательный механизм. Принципы крепления деталей. Рычаг. Виды механической передачи: зубчатая передача: прямая, коническая, червячная. Передаточное отношение. Ременная передача, блок. Повышающая передача. Волчок. Понижающая передача. Силовая «крутилка». Редуктор. Осевой редуктор с заданным передаточным отношением. Колесо, ось. Центр тяжести.

Практика: Решение практических задач. Строительство высокой башни. Измерения.

### **3. Введение в робототехнику**

Теория: Знакомство с контроллером Smart hub. Встроенные программы. Датчики. Среда программирования Scratch. Стандартные конструкции роботов. Колесные, гусеничные и шагающие роботы. Следование по линии. Путешествие по комнате. Поиск выхода из лабиринта.

Практика: Решение простейших задач. Цикл, Ветвление, параллельные задачи. Кегельбринг

### **4. Основы управления роботом**

Теория: Релейный и пропорциональный регуляторы. Эффективные конструкторские и программные решения классических задач. Эффективные методы программирования: регуляторы, защита от застреваний, траектория с перекрестками, события, пересеченная местность. Обход лабиринта по правилу правой руки. Синхронное управление двигателями.

Практика: параллельные задачи, подпрограммы, контейнеры и пр. Анализ показаний разнородных датчиков. Робот-барабанщик

### **5. Состязания роботов. Игры роботов.**

Теория: Футбол с инфракрасным мячом (основы).

Практика: Боулинг, футбол, баскетбол, командные игры с использованием инфракрасного мяча и других вспомогательных устройств. Использование удаленного управления. Проведение состязаний, популяризация новых видов робото-спорта. «Царь горы». Управляемый футбол роботов. Теннис роботов

Теория: Использование микроконтроллера Smart hub.

Практика: Подготовка команд для участия в состязаниях (Сумо. Перетягивание каната. Кегель링. Следование по линии. Слалом. Лабиринт)  
Регулярные поездки.

## 6. Творческие проекты

Теория: Одиночные и групповые проекты.

Практика: Разработка творческих проектов на свободную тему. Роботы помощники человека. Роботы-артисты. Демонстрация изготовленных конструкций. Обсуждение работ за учебный год.

### Материально-техническое оснащение Программы

- учебная аудитория; столы учебные; стулья ученические; доска учебная;
- компьютеры (ноутбуки);
- набор конструкторов LEGO Education SPIKE Prime

### Информационное обеспечение:

- -Аудио-, видео, фотоматериалы, интернет источники.
- Организационно-педагогические средства (учебно-программная документация: образовательная программа, дидактические материалы).

Материалы сайта <https://education.lego.com/ru-ru/lessons>

**Приложение 1**

**Календарно-тематическое планирование.  
Название кружка «Робототехника» 5-7 классы**

№	Тема, раздел программы  Содержание работы на каждое занятие	Количество часов	Календарные сроки выполнения		Коррекция
			План	Факт	
<b>Раздел 1. Вводное занятие 4ч.</b>					
1	Что такое "Робот". Виды, значение в современном мире, основные направления применения. Состав конструктора, правила работы. Вводный инструктаж по ТБ.	2	1.09	1.09	
2	Ознакомление с визуальной средой программирования Scratch. Интерфейс. Основные блоки.	2	8.09	8.09	
<b>Раздел 2. Основы конструирования 16 ч.</b>					
3	Обзор модуля Smart hub. Экран, кнопки управления, индикатор состояния, порты.	2	15.09	15.09	
4	Обзор сервомоторов EV3, их характеристика. Сравнение основных показателей (обороты в минуту, крутящий момент, точность). Устройство, режимы работы.	2	22.09	22.09	
5	Простейшие механизмы. Хватательный механизм. Принципы крепления деталей.	2	6.10	6.10	
6	Рычаг. Виды механической передачи: зубчатая передача: прямая, коническая, червячная. Передаточное отношение.	2	13.10	13.10	

7	Ременная передача, блок. Повышающая передача. Волчок. Понижающая передача.	2	20.10	20.10	
8	Редуктор. Осевой редуктор с заданным передаточным отношением.	2	27.10	27.10	
9	Колесо, ось. Центр тяжести.	2	10.11	10.11	
10	Сборка модели робота по инструкции.	2	17.11	17.11	

**Раздел 3. Введение в робототехнику. 16 ч.**

11	Знакомство с контроллером Smart hub.	2	24.11	24.11	
12	Встроенные программы. Датчики.	2	1.12	1.12	
13	Среда программирования Scratch.	2	8.12	8.12	
14	Стандартные конструкции роботов. Колесные, гусеничные и шагающие роботы.	2	15.12	15.12	
15	Следование по линии. Путешествие по комнате.	2	22.12	22.12	
16	Поиск выхода из лабиринта.	2	29.12	29.12	
17	Решение простейших задач.	2			
18	Цикл, Ветвление, параллельные задачи. Кегельбринг	2			

**Раздел 4. Основы управления роботом. 16 ч.**

19	Обзор датчика касания. Устройство, режимы работы.	2			
20	Обзор гироскопического датчика. Устройство, режимы работы.	2			
21	Обзор датчика света. Устройство, режимы работы	2			

22	Обзор ультразвукового датчика. Устройство, режимы работы.	2				
23	Характеристики и режимы работы активных компонентов	2				
24	Движения по прямой траектории.	2				
25	Слалом	2				
26	Точные повороты.	2				

**Раздел 5. Состязания роботов. Игры роботов. 10 ч.**

27	Игра "Весёлые старты". Зачет времени и количества ошибок	2				
28	Решение задач на движение с использованием датчика касания.	2				
29	Решение задач на движение с использованием датчика света. Изучение влияния цвета на освещенность	2				
30	Программирование с помощью интерфейса модуля.	2				
31	Битва роботов	2				

**Раздел 6. Творческие проекты. 6 ч.**

32	Разработка творческих проектов на свободную тему.	2				
33	Роботы помощники человека. Роботы-артисты.	2				
34	Демонстрация изготовленных конструкций. Обсуждение работ за учебный год.	2				

**Итого:**      **68 часов**

**Приложение 2**

**Лист коррекции рабочей программы**

<b>№ п/п</b>	<b>Название раздела, темы</b>	<b>Дата проведения по плану</b>	<b>Причина корректировки</b>	<b>Корректирующие мероприятия</b>	<b>Дата проведения по факту</b>

Руководитель

Квасов В.А.

Иронумеровано, прошнуровано и скреплено  
печатью 14 (четыре сдво.) листов.

Директор школы

Ю.А.Собко

